

# FAVOLE ANIMATE



---

## PREMESSA

Un percorso tra i sentieri dell'immaginario, pensato per catapultare i bambini nel fantastico mondo dei libri attraverso la lettura animata e interattiva.

## OBIETTIVI

Il presente progetto si pone come finalità quella di sensibilizzare i ragazzi alla lettura, mostrando come un libro può diventare un valido strumento di dialogo, di gioco e di svago.

## ATTIVITA'

- Lettura animata ad alta voce: Le animazioni prevedono la lettura espressiva di un libro con l'utilizzo anche di diverse tecniche di animazione.
- Conversazione e domande sul tema del testo letto.
- Animazione con un burattino che interagirà col pubblico.

## FINALITA'

Diffusione della cultura del libro e della lettura per bambini e ragazzi.

**DESTINATARI:** Bambini da 3 a 6 anni

**DURATA:** 1h 30'



**ANIMATRICE TEATRALE:** Daniela D'Agostino



